**Desarrollador de Aplicaciones Web**

**Programación Web III**

**Guía Práctica : Introducción C#**

**Generalidades**

1)Crear una función que devuelva la suma de dos números recibidos por parámetros

2)Crear una función que reciba una cadena de 8 caracteres y retorne en el mismo parámetro la cadena cortada de izquierda a derecha en 4 caracteres.

3)Crear una función que devuelva la fecha y hora actual

4)Escribir un comentario con //

5)Escribir un comentario con /\* \*/

**Enumeraciones**

1) Crear una enumeración con los días de la semana, comenzando por Domingo con valor 1.

2) Agregar a la enumeración la posibilidad de Imprimir un Texto por cada día de la semana

**Conversiones**

1) Realizar la conversión de true, false, 1 y 0 utilizando los métodos Convert., bool.Parse y bool.TryParse. Explique cómo responde en cada caso cada uno de los métodos indicados.

2) Explique que sucede en los siguientes intentos de casteos de datos.

a) int a = (int)344.4;

b) decimal a = 10;

c) int a=443444;

short b = (short)a;

3) Escriba una sentencia switch utilizando una enumeración con 3 colores (blanco, azul y negro) y para cada caso indicar un mensaje de cual es el color informado.

4) Si se tiene una variable entera a, realice una sentencia if para evaluar si la variable a es mayor a 10. Si es verdad, mostrar un mensaje indicando que el valor es mayor a 10.

5) Al ejercicio del punto 4), agregar la sentencia de else y, en ella, indicar un mensaje de error.

6) ¿Cuál es la diferencia entre la sentencia for y foreach? Cuándo se debe utilizar cada una de ellas?

7) Defina una variable a que en cada ciclo de una sentencia while incremente su valor en 5. Cuando la variable a exceda el valor de 50, el ciclo while debe finalizar.